Enzo Augusto Marchiorato

Jonattan Debur

Jhonatan Souza Cordeiro

MANUAL DEFRAG

(THE GRID)

Em um momento que não precisamos mais nos incomodar com a organização física de um disco rígido para PC, os mais velhinhos de informática lembram o tempo que perdiam fazendo e refazendo o processo de desfragmentação de disco, muitas vezes obrigados, devido a lentidão que assolava o acesso a dados, com o gerenciamento pobre de bytes da época dos primeiros sistemas operacionais.

Uma ferramenta muito utilizada para solucionar este problema, mesmo que de forma temporária, era o aplicativo DEFRAG, que ordenadamente localizava bytes espalhados no disco rígido e os reindexava de forma a tornar o acesso a eles mais ágil. Quando existia um problema na posição física do arquivo marcava com um bloco vermelho indicando o famoso BAD BLOCK.

Baseado nisto, desenvolvemos a ideia de um game simples porém desafiador, que coloca o jogador na pele do ponteiro responsável pela organização dos BYTES, espalhados em um disco rígido e em estado de caos total, que precisa ser organizado enquanto utilizado. [IMAGEM 1]

O objetivo do jogador é construir linhas completas com as cores iguais, sem sobrepor os BYTES representados pelos blocos VERDES (COMPLETOS) e AMARELHOS (PARCIAIS), pois quando sobrepostos podem gerar blocos VERMELHOS (BAD BLOCKS) que não podem mais ser utilizados na organização, atrapalhando e reiniciando a movimentação do BLOCO AZUL (PONTEIRO / JOGADOR). [IMAGEM 2]

Ganha o jogo quem completar todas as linhas com os blocos que sobraram.

O movimento do jogador baseia-se apenas nos direcionais (CIMA/BAIXO/ESQUERDA/DIREITA) e o movimento dos blocos VERDES E AMARELOS dependem da direção em que são empurrados. [IMAGEM 3]